

MODELIX SYSTEM – SOFTWARE DE PROGRAMAÇÃO DE ROBÔS

A Modelix Robotics é pioneira dentre as empresas nacionais no segmento de robótica educacional (uso acadêmico e educação tecnológica) e robótica para usuário doméstico.

Sempre estivemos um passo a frente das empresas nacionais, usando o que há de mais avançado em tecnologia robótica no mundo.

Após vários anos de pesquisas e fechamento de uma parceria internacional, estamos lançando o melhor e mais completo software de programação para unidades de controle de robôs, dentro da sua categoria.

O Modelix System é um software simples e sem mistérios, que possibilita a qualquer usuário montar seu projeto de robótica com simples comandos visuais, sem necessidade de conhecimento em programação. Muito parecido com o formato utilizado pelos aplicativos ao estilo do Microsoft Office®, com a vantagem de poder ser usado sem a necessidade de cursos.

Este software permite o uso intuitivo para crianças a partir de 6 anos. Possui recursos de nível profissional, mesmo para alunos do fundamental I e II e ensino médio. Aos universitários, proporciona recursos extras, resultando em ganho de tempo e produtividade.

O Modelix System está para a robótica assim como o Windows® está para o microcomputador, facilitando a vida dos usuários que não têm conhecimentos técnicos.

O Modelix System possibilita o acesso à automação com muito mais facilidade. A utilização do Modelix System permite a qualquer usuário automatizar ou mesmo programar um robô.

A Modelix System veio para ajudar a produção de tecnologia de forma simples e econômica.

RECURSOS	MODELIX SYSTEM STARTER	MODELIX SYSTEM PRO
Licença (Pessoa Física /Jurídica)	Pessoa Física	Uso Educacional (escolas e cursos)
Software pago	Incluso a partir do XT40 – 30 dias gratuito	Incluso nos Combos 8.1 e 9.1
Validade da Licença	1 ano por R\$ 39,00	1 ano
Número de máquinas	1 Máquina Fixa	4 Máquinas Fixas
Plataforma Utilizada	Windows XP e superior	Windows XP e superior
Plataforma Linux	Não	Sob pedido especial
Porta de Comunicação	USB	USB
Interface Gráfica	SIM	SIM
Ferramenta de Armazenamento	SIM	SIM
Idioma em Português	SIM	SIM
Modelo de Unidade de Controle	Modelixino 2.8	Modelixino 2.8
Usuário	+10 anos	+6 anos
Simulador de Cenários	NÃO	SIM
Material Didático	NÃO	SIM
Modo Robô Autônomo	SIM	SIM
Funções especiais para aulas de “Registro de Dados”	NÃO	SIM

VERSÕES DO PRODUTO

- 1. MODELIX SYSTEM STARTER (USUÁRIO RESIDENCIAL)**
- 2. MODELIX SYSTEM PRO (USO ACADÊMICO, EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA)**

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO

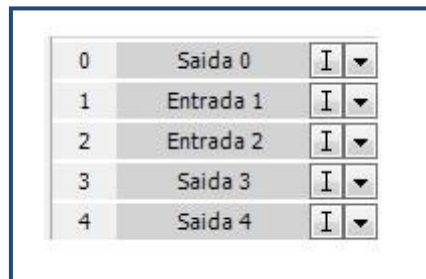
1. Software comercial em constante evolução.
2. Uso intuitivo para crianças a partir de 6 anos de idade;
3. Eficiência e rapidez para criar programas complexos em questão de minutos;
4. Aumenta a produtividade de forma surpreendente até mesmo para programadores profissionais;
5. Na versão Pro há ferramentas nativas do programa para garantir um aprendizado fácil e muito rápido na fase inicial, a partir de 6 anos de idade, e proporcionar um avanço eficiente no aprendizado de programação mais complexa para nível profissional, a partir de 10 anos de idade, e até para universitários;
6. Uma ferramenta imbatível na execução de projetos complexos de automação comercial e industrial com facilidade de uso e execução;
7. Compatível com as plataformas Windows XP ou superior e Linux sob encomenda;
8. Não exige computador potente;
9. Comunicação via porta USB;
10. Instalação automática sem necessidade de suporte técnico;
11. Salva e recupera os projetos em arquivo;
12. Interface totalmente gráfica com interação via mouse e teclado;
13. Não há necessidade de conhecimento prévio em linguagens de programação;
14. Software em Português;

MODOS DE FUNCIONAMENTO DO PROGRAMA:

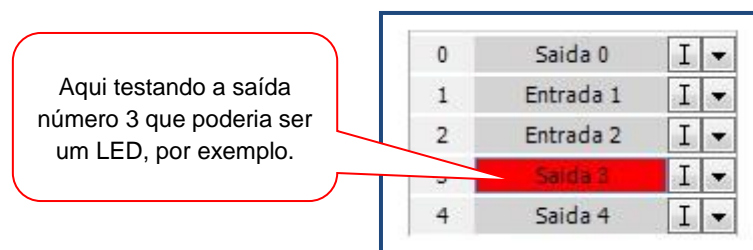
1. Uma das opções de execução do programa é interagindo via cabo USB com a Unidade de Controle;
2. Possibilidade de gravar o programa na Unidade de Controle e utilizá-la de maneira autônoma sem a necessidade de estar conectada via USB com o Modelix System;
3. Completo modo de simulação dispensando a utilização de uma Unidade de Controle:
 - 3.1. Modo de simulação de execução onde o programa é executado bloco a bloco detectando possíveis erros de programação e ainda possibilitando ao projetista avaliar melhorias a serem feitas no seu projeto.
 - 3.2. Modo de simulação de cenários que simula ambientes reais como, por exemplo, a roda gigante de um parque de diversões ou um trem de passageiros que será controlado por uma rotina de programação feita pelo projetista. (Disponível somente na Pro)

ALGUNS RECURSOS DO PROGRAMA:

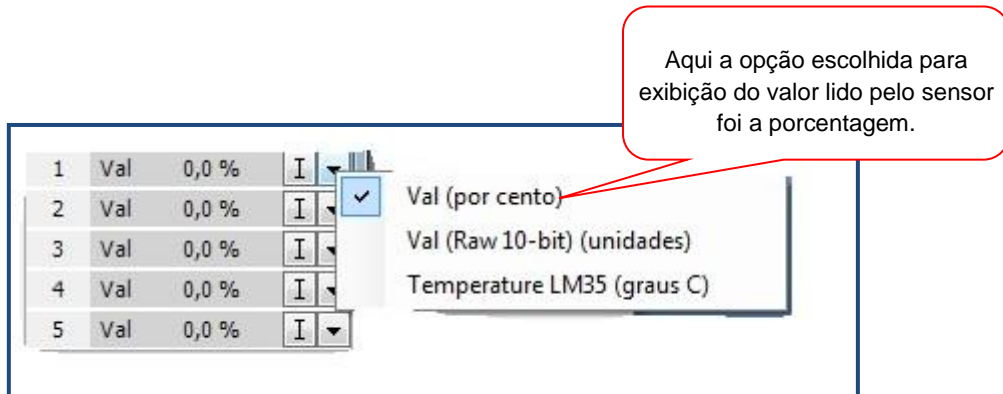
1. Menu de ferramentas acessível na área de trabalho que permite visualização e acesso rápido a todos os sensores, atuadores e portas de entrada e saída do seu projeto;



2. Interatividade com todos os atuadores em tempo real. Com um simples clique de mouse é possível testar o seu funcionamento a qualquer momento da execução projeto;



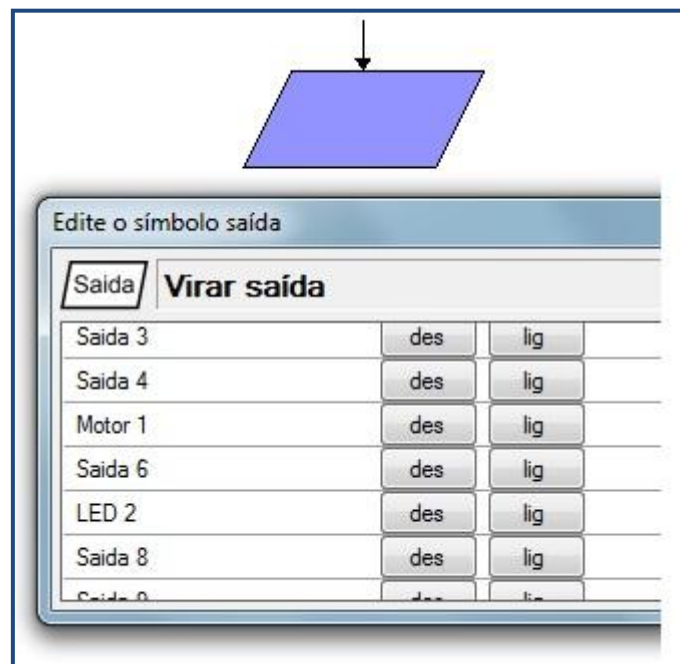
- Aquisição de dados em tempo real a partir de diversos sensores conectados a Unidade de Controle. Os valores lidos podem ser exibidos em porcentagem, bits de 0 a 1024 e graus célsius no caso de um sensor de temperatura;



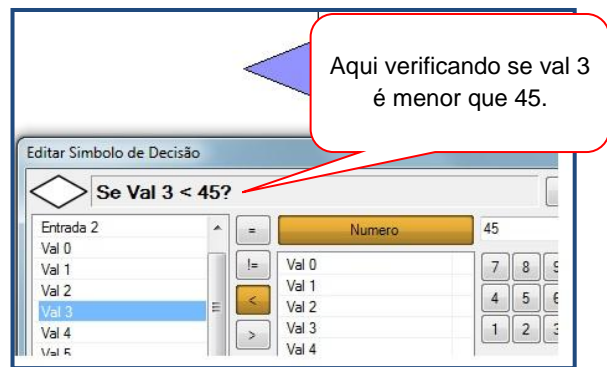
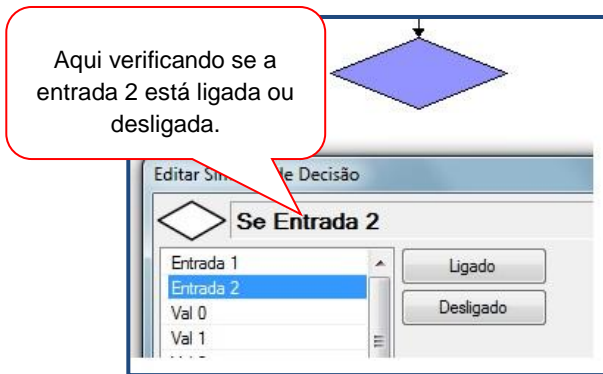
- Cada porta de entrada ou saída pode ser renomeada. Por exemplo, a porta 5 pode ser renomeada como Motor1, a porta 8 como LED 2;

5	Motor 1	I	▼
6	Saida 6	I	▼
7	LED 2	I	▼
8	Saida 8	I	▼

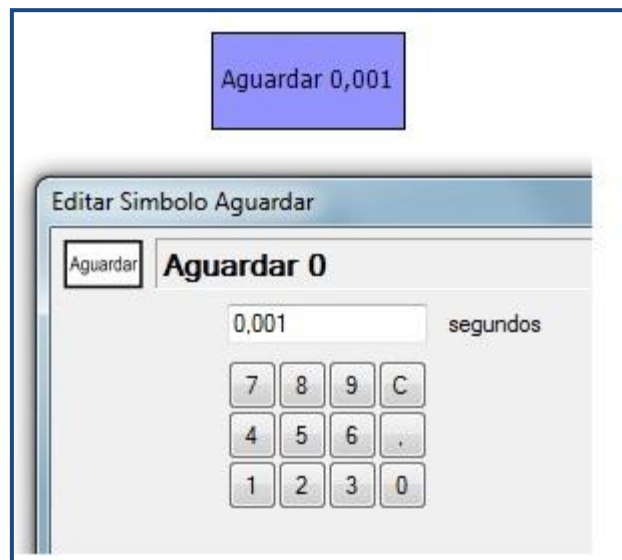
- Ao arrastar o bloco de comando “atuador” abrirá uma caixa de diálogo que mostra os dispositivos com o nome escolhido pelo usuário;



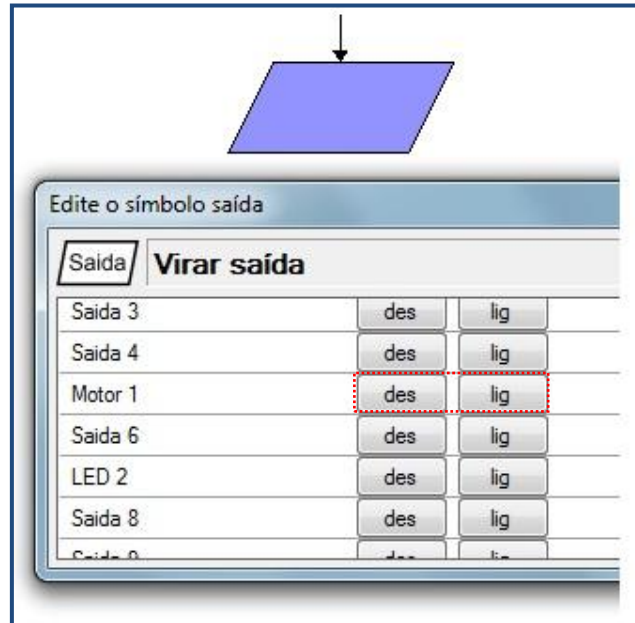
6. Ao arrastar o bloco de comando “decisão” abrirá uma caixa de diálogo com os sensores e chaves disponíveis para atribuir comparação de diversas formas possíveis: a) Fazer leitura do sensor/chave digital verificando seu estado ligado ou desligado. b) Fazer leitura de sensor analógico (sensor de luz, distância, IR) comparando o valor da leitura com uma constante escolhida pelo usuário ou com uma variável que já está pré-definida;



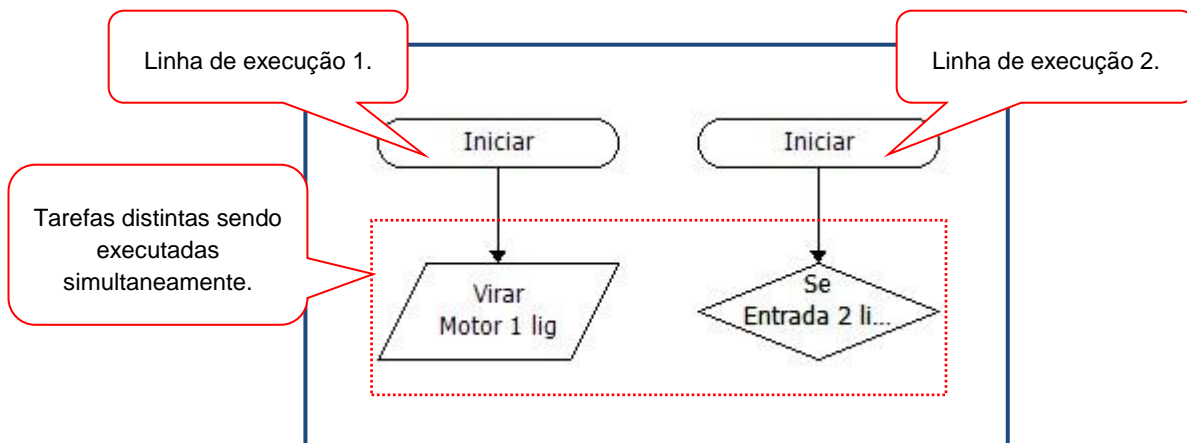
7. Precisão de até 1 milésimo de segundo no bloco de comando “aguardar”;



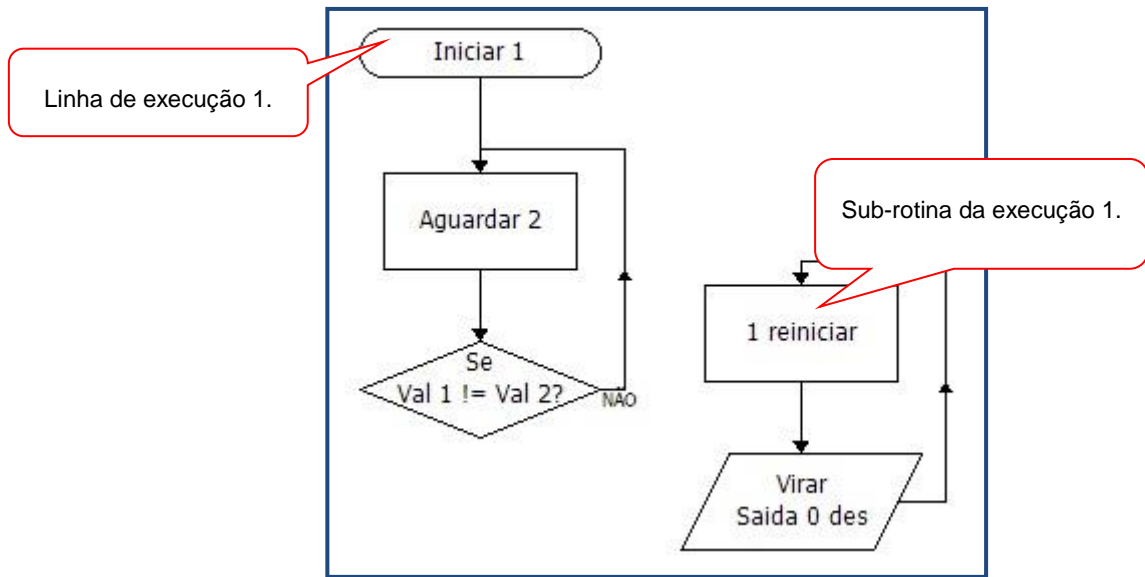
8. Interação muito simples para ligar e desligar atuadores através do bloco de comando “atuador” bastando apenas clicar em “ligado” ou “desligado” no menu de atuadores disponíveis para esta operação;



9. Possibilidade de impressão do projeto para, por exemplo, apresentá-lo como um trabalho escolar.
10. O programa aceita várias linhas de execução em paralelo na mesma área de trabalho. Este recurso permite desenvolvimento de projetos muito complexos que antes não teriam como funcionar com esta categoria de dispositivos;



11. Possibilidade de inserir sub-rotinas no projeto através do bloco “sub”;



12. Há o recurso de definir variáveis e atribuir valores a elas para que possam ser utilizadas para comparar com valores lidos por sensores;

